

503

C.U.G.I ⇌ Valea Adâncă

Descarcă Aplicația

Linia 503 autobuz (C.U.G.I ⇌ Valea Adâncă) are 2 rute. Pentru zilele din săptămână, orele de funcționare sunt:

(1) C.U.G.I → Valea Adancă: 06:20 - 20:30 (2) Valea Adanca → C.U.G.I: 06:00 - 21:00

Folosește Aplicația Moovit pentru a găsi cea mai apropiată 503 autobuz stație din împrejurimi și a afla când 503 autobuz sosește.

Direcții: C.U.G.I → Valea Adancă

12 stații

[VEZI ORAR](#)

Cug.1 (Selgros)

C.U.G. 1

Biserica Înălțarea Domnului

Tehnopolis

Vama 2

Oțelărie

Ⓜ Nicol Residence (Valea Adâncă)

Ⓜ 5 Drumuri (Valea Adâncă)

Ⓜ Str. Mărului (Valea Adâncă)

Ⓜ Vulcanizare (Balciu)

Ⓜ Primaria Miroslava (2)

Ⓜ Primaria Miroslava

Orar 503 autobuz

C.U.G.I → Valea Adancă Orar rută:

luni	06:20 - 20:30
marți	06:20 - 20:30
miercuri	06:20 - 20:30
joi	06:20 - 20:30
vineri	06:20 - 20:30
sâmbătă	06:20 - 20:30
duminică	06:20 - 20:30

Info 503 autobuz

Direcții: C.U.G.I → Valea Adancă

Opriri: 12

Durata călătoriei: 19 min

Sumar linie:

 [Hartă linie autobuz 503](#)

Direcții: Valea Adanca → C.U.G.I

10 stații

[VEZI ORAR](#)

Ⓜ Primaria Miroslava

Ⓜ Vulcanizare (Balciu)

Ⓜ Str. Mărului (Valea Adâncă)

Ⓜ 5 Drumuri (Valea Adâncă)

Ⓜ Nicol Residence (Valea Adâncă)

Orar 503 autobuz

Valea Adanca → C.U.G.I Orar rută:

luni	06:00 - 21:00
marți	06:00 - 21:00
miercuri	06:00 - 21:00
joi	06:00 - 21:00
vineri	06:00 - 21:00
sâmbătă	06:00 - 21:00
duminică	06:00 - 21:00

Oțelărie

Vama 2

Tehnopolis

Biserica Înălțarea Domnului

Cug.1 (Selgros)

Info 503 autobuz

Direcții: Valea Adanca → C.U.G.I

Opriri: 10

Durata călătoriei: 18 min

Sumar linie:

 [Hartă linie autobuz 503](#)

Orare și hărți cu rutele într-un PDF offline pe moovitapp.com pentru 503 autobuz. Folosește [Moovit App](#) pentru a vedea orarul live al autobuzelor, metroului ori tramvaiului și direcții pas cu pas pentru toate mijloacele de transport din Iași.

[Despre Moovit](#) • [Soluții MaaS](#) • [Vezi țările suportate](#) • [Comunitatea Moovit](#)

© 2024 Moovit - Toate drepturile rezervate

Verifică orele de sosire live

