

31

Пос. Светлый

Использовать Приложение

У автобус 31 (Пос. Светлый) 2 поездки. По будням, расписание маршрута:

(1) Пос. Светлый: 06:31 - 20:01 (2) Ул. Лизы Чайкиной: 06:00 - 23:35

Используйте приложение Moovit, чтобы найти ближайшую остановку автобус 31 и узнать, когда приходит автобус 31.

Направление: Пос. Светлый

15 остановок

[ОТКРЫТЬ РАСПИСАНИЕ МАРШРУТА](#)

Ул. Лизы Чайкиной

По Им. Баранова

По Полет

Дк Рубин

Омский Дом Дружбы

Ул. 11-Я Рабочая

Ул. 19-Я Рабочая

Ул. 23-Я Рабочая

Ул. 28-Я Рабочая

Ул. 28-Я Рабочая

Пос. Южный

Пос. Южный

Московка

Зеленая Долина

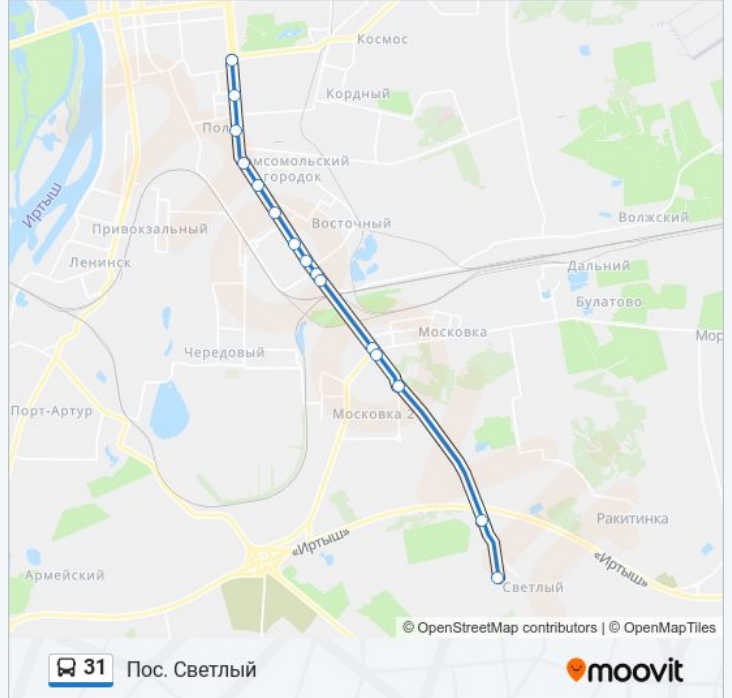
Пос. Светлый

Расписания автобус 31

Пос. Светлый Расписание поездки

понедельник	06:31 - 20:01
вторник	06:31 - 20:01
среда	06:31 - 20:01
четверг	06:31 - 20:01
пятница	06:31 - 20:01
суббота	06:31 - 20:01
воскресенье	06:31 - 20:01

Информация о автобус 31**Направление:** Пос. Светлый**Остановки:** 15**Продолжительность поездки:** 23 мин**Описание маршрута:**



Направление: Ул. Лизы Чайкиной

10 остановок

[ОТКРЫТЬ РАСПИСАНИЕ МАРШРУТА](#)

- Пос. Светлый
- Зеленая Долина
- Московка
- Ул. 19-Я Рабочая
- Ул. 11-Я Рабочая
- Омский Дом Дружбы
- Дк Рубин
- По Полет
- По Им. Баранова
- Ул. Лизы Чайкиной

Расписания автобус 31

Ул. Лизы Чайкиной Расписание поездки

понедельник	06:00 - 23:35
вторник	06:00 - 23:35
среда	06:00 - 23:35
четверг	06:00 - 23:35
пятница	06:00 - 23:35
суббота	06:00 - 23:35
воскресенье	06:00 - 23:35

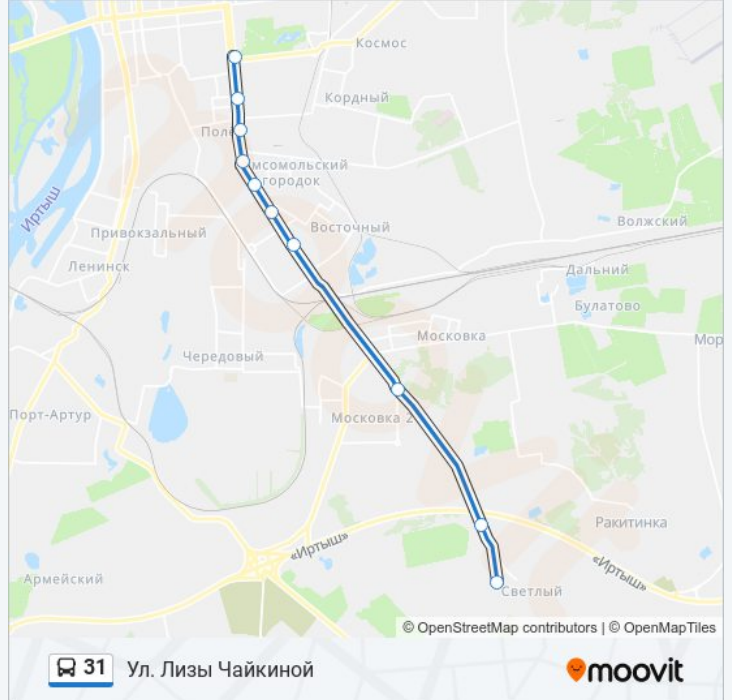
Информация о автобус 31

Направление: Ул. Лизы Чайкиной

Остановки: 10

Продолжительность поездки: 15 мин

Описание маршрута:



Расписание и схема движения автобус 31 доступны офлайн в формате PDF на moovitapp.com. Используйте [приложение Moovit](#), чтобы увидеть время прибытия автобусов в реальном времени, режим работы метро и расписания поездов, а также пошаговые инструкции, как добраться в нужную точку Омска.

[О Moovit](#) • [Решения Мобильности как услуги \(MaaS\)](#) • [Поддерживаемые страны](#) • [Сообщество Мувитеров](#)

© 2024 Moovit - Все права защищены

Проверьте время прибытия в реальном времени

