

25

Oyunlar Köyü

Uygulamayı İndir

25 otobüs hattı (Oyunlar Köyü) arası 2 güzergah içeriyor. Hafta içi günlerde çalışma saatleri:

(1) Oyunlar Köyü: 00:00 - 23:30(2) Üçkuyular İskele: 06:00 - 23:30

Size en yakın 25 otobüs durağını bulmak ve sonraki 25 otobüs varış saatini öğrenmek için Moovit Uygulamasını kullanın.

### Varış yeri: Oyunlar Köyü

12 durak

[HAT SAATLERİNİ GÖRÜNTÜLE](#)

Üçkuyular İskele Son Durak

Adnan Saygun Sanat Merkezi

Hava Hastanesi

Fahrettin Altay Meydan 2

Moda

Meşale

Olimpiyat Köyü Giriş

Olimpiyat Köyü Çarşısı

Atletizm

Küçük Park

Olimpiyat Köyü Havuzu

Olimpiyat Köyü

### 25 otobüs Saatleri

Oyunlar Köyü Güzergahı Saatleri:

Pazartesi	00:00 - 23:30
Salı	00:00 - 23:30
Çarşamba	00:00 - 23:30
Perşembe	00:00 - 23:30
Cuma	00:00 - 23:30
Cumartesi	00:00 - 23:30
Pazar	00:00 - 23:30

### 25 otobüs Bilgi

**Yön:** Oyunlar Köyü

**Duraklar:** 12

**Yolculuk Süresi:** 14 dk

**Hat Özeti:**



## Varış yeri: Üçkuyular İskele

12 durak

[HAT SAATLERİNİ GÖRÜNTÜLE](#)

Olimpiyat Köyü

Olimpiyat Köy Havuzu

Atletizm

Olimpiyat Köyü Çarşısı

Olimpiyat Köyü Giriş

Meşale

Moda

Beyaz

Fahrettin Altay Meydan 9

Fahrettin Altay Meydan 5

Adnan Saygun Sanat Merkezi

Üçkuyular İskele Son Durak

## 25 otobüs Saatleri

Üçkuyular İskele Güzergahı Saatleri:

Pazartesi	06:00 - 23:30
Salı	06:00 - 23:30
Çarşamba	06:00 - 23:30
Perşembe	06:00 - 23:30
Cuma	06:00 - 23:30
Cumartesi	06:00 - 23:30
Pazar	06:00 - 23:30

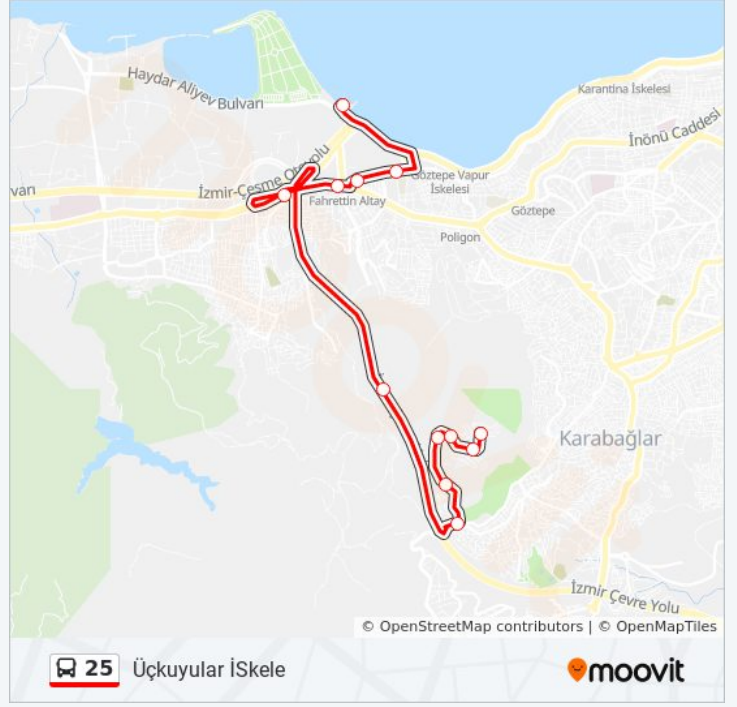
## 25 otobüs Bilgi

**Yön:** Üçkuyular İskele

**Duraklar:** 12

**Yolculuk Süresi:** 15 dk

**Hat Özeti:**



25 otobüs saatleri ve güzergah haritaları, moovitapp.com adresinde çevrimdışı bir PDF olarak mevcut. Canlı otobüs saatlerini, tren tarifesini veya metro programlarını ve İzmir - Aydın konumundaki tüm toplu taşıma araçları için adım adım yol tariflerini görmek için [Moovit uygulamasını](#) sayfasını kullanın.

[Moovit Hakkında](#) • [MaaS Çözümleri](#) • [Desteklenen ülkeler](#) • [Mooviter Topluluğu](#)

© 2024 Moovit - Tüm Hakları Saklıdır

## Canlı Varış Saatlerini Kontrol Et

