

50 buss liinil (Lihula) on 2 marsruuti. Tööpäeval on selle töötundideks:

(1) Lihula: 16:20-20:15 (2) Pärnu Bussijaam: 06:35-17:45

Kasuta Mooviti äppi, et leida lähim 50 buss peatus ning et saada teada, millal järgmine 50 buss saabub.

Suund: Lihula

38 peatust

[VAATA LIINI SÕIDUPLAANI](#)

Pärnu Bussijaam

Tallinna Maantee

Vana-Pärnu

Salme

Ringraja

Papsaare

Valgeranna Tee

Lõvi

Audru Viadukt

Audru

Kaske

Rebasefarm

Audru Kool

Liiva

Kärbu

Põhara

Aruvälja

Ahaste

Soeva

Vanaõue

Karjamaa

50 buss sõiduplaan

Lihula marsruudi sõiduplaan:

esmaspäev	16:20-20:15
teisipäev	16:20-20:15
kolmapäev	16:20-20:15
neljapäev	16:20-20:15
reede	16:20-20:15
laupäev	16:20-20:15
pühapäev	16:20-20:15

50 buss info

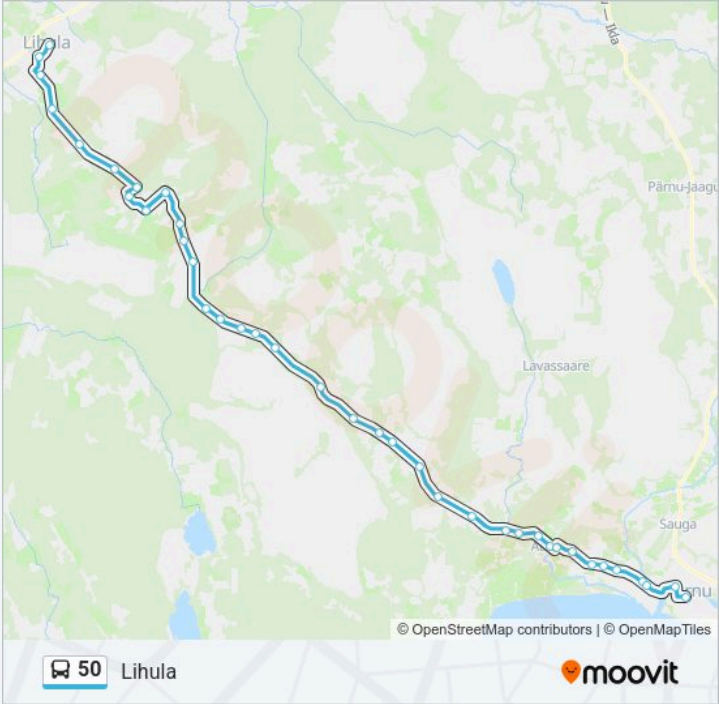
Suund: Lihula

Peatust: 38

Reisi kestus: 68 min

Liini kokkuvõte:

- Kalli
- Värava
- Matse
- Virtsu Tee
- Lõpe
- Paimvere
- Värssama
- Pangamäe
- Oidremaa
- Karjatse
- Tõitse
- Sookatse
- Soovälja
- Riisa
- Piiri
- Tööstuse
- Lihula



Suund: Pärnu Bussijaam

38 peatust
[VAATA LIINI SÕIDUPLAANI](#)

- Lihula
- Tööstuse
- Piiri
- Riisa
- Soovälja
- Sookatse
- Tõitse
- Karjatse
- Oidremaa
- Pangamäe
- Värssama
- Paimvere

50 buss sõiduplaan

Pärnu Bussijaam marsruudi sõiduplaan:

esmaspäev	06:35-17:45
teisipäev	06:35-17:45
kolmapäev	06:35-17:45
neljapäev	06:35-17:45
reede	06:35-17:45
laupäev	06:35-17:45
pühapäev	06:35-17:45

50 buss info

Suund: Pärnu Bussijaam
Peatust: 38
Reisi kestus: 65 min
Liini kokkuvõte:

Lõpe

Virtsu Tee

Matse

Värava

Kalli

Karjamaa

Vanaõue

Soeva

Ahaste

Aruvälja

Põhara

Kärbu

Liiva

Audru Kool

Rebasefarm

Kaske

Audru

Audru Viadukt

Lõvi

Valgeranna Tee

Papsaare

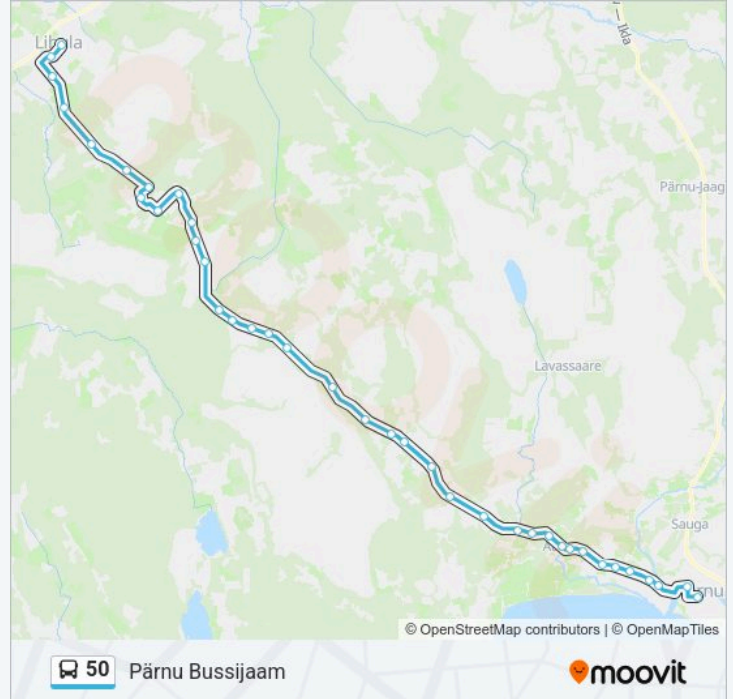
Ringraja

Salme

Vana-Pärnu

Tallinna Maantee

Pärnu Bussijaam



50 buss sõiduplaanid ja marsruudi kaardid on saadaval võrguühenduseta PDF-ina aadressil moovitapp.com. Kasuta Moovit App abi, et näha linnas Estonia live bussiaegu, rongi sõiduplaani või metroo sõiduplaani ja samm-sammult suunajuhiseid mistahes ühistranspordi jaoks.

© 2025 Moovit - kõik õigused kaitstud