

 7070

Ebstorf Oberschule - Bad Bevensen Waldschule

[Hol Dir Die App](#)

Die Buslinie 7070 (Ebstorf Oberschule - Bad Bevensen Waldschule) hat 2 Routen

(1) Bad Bevensen: 06:03 - 15:38 (2) Ebstorf Weinbergstraße: 06:34 - 17:53

Verwende Moovit, um die nächste Station der Buslinie 7070 zu finden und um zu erfahren wann die nächste Buslinie 7070 kommt.

Richtung: Bad Bevensen

9 Haltestellen

[LINIENPLAN ANZEIGEN](#)

Ebstorf Weinbergstraße

Vinstedt

Hohenbünstorf

Natendorf Mitte

Golste Gut

Seedorf(Bad Bevensen) Ort

Bad Bevensen Schweizerhof

Bad Bevensen Ebstorfer Straße

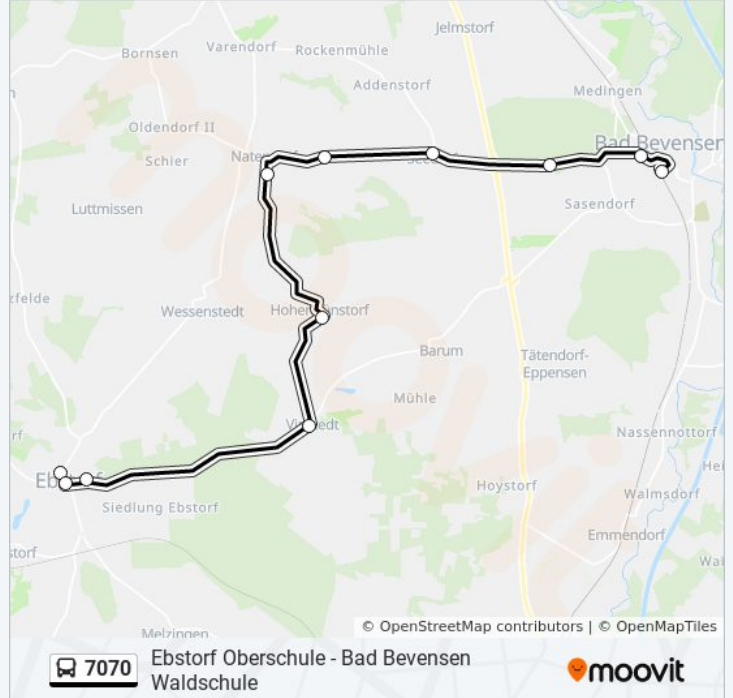
Bad Bevensen Bahnhof

Buslinie 7070 Fahrpläne

Abfahrzeiten in Richtung Bad Bevensen

Montag	06:03 - 15:38
Dienstag	06:03 - 15:38
Mittwoch	06:03 - 15:38
Donnerstag	06:03 - 15:38
Freitag	06:03 - 15:38
Samstag	08:33 - 17:38
Sonntag	11:38 - 17:38

Buslinie 7070 Info**Richtung:** Bad Bevensen**Stationen:** 9**Fahrtdauer:** 26 Min**Linien Informationen:**



Richtung: Ebstorf Weinbergstraße

9 Haltestellen

[LINIENPLAN ANZEIGEN](#)

- Bad Bevensen Bahnhof
- Bad Bevensen Ebstorfer Straße
- Bad Bevensen Schweizerhof
- Seedorf(Bad Bevensen) Ort
- Golste Gut
- Natendorf Mitte
- Hohenbünstorf
- Vinstedt
- Ebstorf Weinbergstraße

Buslinie 7070 Fahrpläne

Abfahrzeiten in Richtung Ebstorf Weinbergstraße

Montag	06:34 - 17:53
Dienstag	06:34 - 17:53
Mittwoch	06:34 - 17:53
Donnerstag	06:34 - 17:53
Freitag	06:34 - 17:53
Samstag	07:58 - 18:28
Sonntag	09:58 - 18:28

Buslinie 7070 Info

Richtung: Ebstorf Weinbergstraße

Stationen: 9

Fahrtdauer: 26 Min

Linien Informationen:



Buslinie 7070 Offline Fahrpläne und Netzkarten stehen auf moovitapp.com zur Verfügung. Verwende den [Moovit App](#), um Live Bus Abfahrten, Zugfahrpläne oder U-Bahn Fahrplanzeiten zu sehen, sowie Schritt für Schritt Wegangaben für alle öffentlichen Verkehrsmittel in Bremen & niedersachsen zu erhalten.

[Über Moovit](#) • [MaaS Lösungen](#) • [Unterstützte Länder](#) • [Mooviter Community](#)

© 2024 Moovit - Alle Rechte vorbehalten

Siehe Live Ankunftszeiten

