

 **298 A****Via Il Parco Rimembranze, 1 - Bovalino**[Scarica L'App](#)

La linea bus 298 A Via Il Parco Rimembranze, 1 - Bovalino ha una destinazione. Durante la settimana è operativa:

(1) Via Il Parco Rimembranze, 1 - Bovalino: 06:35 - 15:25

Usa Moovit per trovare le fermate della linea bus 298 A più vicine a te e scoprire quando passerà il prossimo mezzo della linea bus 298 A

Direzione: Via Il Parco Rimembranze, 1 - Bovalino

25 fermate

[VISUALIZZA GLI ORARI DELLA LINEA](#)

Via XXIV Maggio, 14 - Plati

Via Roma, 57 - Plati

Via Roma, 63 - Plati

Strada Provinciale 2, 41 - Plati

Strada Provinciale 2 - Plati

Strada Provinciale 2 - Plati

Strada Provinciale 2 - Plati

Strada Provinciale 2 - Plati

Strada Comunale Per Natile Vecchio - Plati

Strada Provinciale 2 - Careri

Via Camillo Benso Conte Di Cavour, 14 - Careri

Strada Provinciale 2dir - Careri

Strada Provinciale 2dir - Careri

Strada Provinciale 2dir - Careri

Strada Provinciale 2dir - Careri

Strada Provinciale 2dir - Benestare

Strada Provinciale 2dir, 24 - Benestare

Strada Provinciale 2dir, 24 - Benestare

Strada Provinciale 2dir, 24 - Benestare

Strada Provinciale 2dir, 13a - Bovalino

Strada Provinciale 2dir, 5a - Bovalino

Orari della linea bus 298 A

Orari di partenza verso Via Il Parco Rimembranze, 1 - Bovalino:

lunedì	06:35 - 15:25
martedì	06:35 - 15:25
mercoledì	06:35 - 15:25
giovedì	06:35 - 15:25
venerdì	06:35 - 15:25
sabato	06:35 - 15:25
domenica	Non in Servizio

Informazioni sulla linea bus 298 A**Direzione:** Via Il Parco Rimembranze, 1 - Bovalino**Fermate:** 25**Durata del tragitto:** 40 min**La linea in sintesi:**

Strada Provinciale 2dir, 15 - Bovalino

Via Degli Oleandri, 2 - Bovalino

Piazza Ruffo _A - Bovalino

Via Il Parco Rimembranze, 1 - Bovalino



Orari, mappe e fermate della linea bus 298 A disponibili in un PDF su moovitapp.com. Usa App Moovit per ottenere tempi di attesa reali, orari di tutte le altre linee o indicazioni passo-passo per muoverti con i mezzi pubblici a Cosenza.

© 2024 Moovit - Tutti i diritti riservati